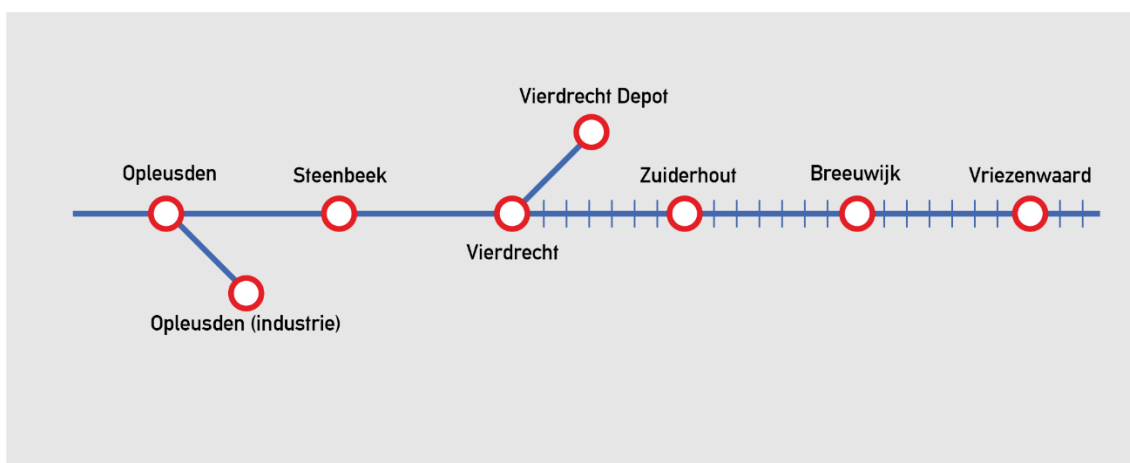


Wilbur Graphics: Laufende Arbeiten



In den Niederlanden endete der Wiederaufbau der Eisenbahnen nach dem Krieg 1957 mit dem offiziellen Ende des Dampfbetriebs bei den Nederlandschen Staatsbahnen (NS). Wilbur Graphics hat diesen Zeitraum um einige Jahre ausgedehnt, und das bildet nun den Hintergrund für eine neue imaginäre Route mit dem Motto 'From Steam to Electricity'. Übrigens wird die Strecke nur teilweise unter Draht gebracht, da nicht alle niederländischen Strecken in der gewählten Zeit elektrifiziert wurden.



Wenn wir uns die schematische Darstellung des VSTS ansehen, sehen wir, dass Opleusden am Anfang des noch nicht elektrifizierten Abschnitts der Strecke liegt. Daher können dort viele Szenarien starten, die mit Dampf- und Dieselantrieb befahren werden und im Prinzip die gesamte Strecke abdecken.



Obwohl Wilbur Graphics über einen großen Bestand an Objekten verfügt, die in den letzten fünfzehn Jahren in Bezug auf Szenerie-Elemente hergestellt wurden, werden in der VSTS auch eine Reihe neuer Gebäude erscheinen, wie der Bahnhof Leeuwarden und ein klassischer Lokomotivschuppen mit drei Positionen.



Beim Aufbau der Szenerie berücksichtigt Wilbur Graphics stets die Tatsache, dass es einfach so viele Elemente gibt, um einen glaubwürdigen Eindruck zu erzeugen. Beim Ausbau der Strecken beschränken wir uns daher auf einen Streifen auf beiden Seiten der Strecke, der von einem halben bis zu einem Kilometer breit ist. Der Ausgangspunkt ist das Sichtfeld des Spielers aus der Kabine, wo der Horizont möglicherweise nicht sichtbar ist.

Wenn wir uns Fotos vom Verkehr aus den Fünfigern ansehen, stoßen wir regelmäßig auf Tankstellen, oft an Orten, an denen das heute nicht mehr möglich ist. Deshalb dachten wir, dass diese Servicepunkte als Landschaftsobjekte einen willkommenen Beitrag zum Bild der Zeit leisten würden, das wir auf unserer neuen Route hervorrufen wollen.



Das Beispiel, das Sie hier sehen, stand früher neben dem Bahnhof Den Haag Staatsspoor, der nun Platz für den Haager Hauptbahnhof gemacht hat.



Zwei weitere realisierte Ideen für neue Landschaftsobjekte haben wieder einen Eisenbahncharakter. Fangen wir mit einem Wächterhaus des damaligen HSM an. Dieser Typ findet sich noch entlang der Strecke der Bahnstrecke Amsterdam–Zutphen und zeichnet sich durch ein sogenanntes Mansarddach aus. Dafür haben wir auch historisches Fotomaterial in Schwarzweiß verwendet. Die Farben des Hauses basieren daher auf den gezeigten Grautönen als Annäherung. Dieses Landschaftsobjekt ist oben auf einer Teststrecke zu sehen, wird aber auch im VSTS ausgestellt und wurde für die Darstellung von Blocknummern geeignet.



Das zweite "schienengebundene" Landschaftsobjekt, das viele Jahre auf Verwirklichung wartete, ist das bekannte Post T auf dem Bahnhofsgelände von Maastricht, ein Stellwerk, das 1932/33 vom Eisenbahnarchitekten Van Ravesteyn entworfen wurde.



Was im VSTS ebenfalls neu ist, sind die Straßenbahnen, die Teil des Straßenverkehrs in den drei großen Städten der Strecke sind, die bewegte Szenerie, die vom Sim erzeugt wird.

Der Stand des Projekts ist nun wie folgt. Die Bahninfrastruktur mit Gleisen, Signalen und Oberleitungen war bereits Ende letzten Jahres fertiggestellt. Alle Aufmerksamkeit richtet sich nun auf den Bau der Szenerie. Wir haben in Opleusden begonnen und sind nun bis knapp hinter die urbane Umgebung von Vierdrecht vorgedrungen. Eine mittelgroße niederländische Stadt, in der der elektrifizierte Teil der Strecke beginnt, mit Bws für Elektro- und Dampfantrieb. Dies wird auch die Heimatbasis für eine Ausstellung der NS 1000 sein, der ersten Elektrolokomotive der NS.



Da wir als Wilbur Graphics das Glück haben, fast alle Objekte auf einer Route selbst bauen zu können, ersparen wir unsere eine intensive Suche auf den Websites anderer Anbieter. Bis vor Kurzem war die einzige Ausnahme von dieser selbst auferlegten Regel die Notwendigkeit, das ELAP-Addon von DTG zu kaufen, das die Vegetation, die menschlichen Figuren und Texturen des Geländes liefert. Zusätzlich wird die Empfehlung zum Kauf des AP Weather Package hinzugefügt. Das ist keine Verpflichtung, da der Sim immer auf die Standardwettertypen zurückgreifen kann, aber dieses Addon leistet einen unverzichtbaren Beitrag zur Qualität jeder Route.